

ガレクリーヴァーズ

最小 最大編成数：5 / 5
COST：60

ゴアタイトの無慈悲な群集の間ですら、ガレク率いるブラッドリーヴァー達は残忍かつ凶悪で知られている。ガレクは戦いごとに自ら価値ある戦利品を確保できなかった戦士を始末していると言われている。

移動力

6

1

6+

6

勇猛度

武器名	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数値
【ガレク装備】 血飲みの斧	1mv	3	3+	4+	-1	1
【カーサス装備】 鎖斧	2mv	D3	4+	4+	-	1
【シーク装備】 肉斬りの斧	1mv	1	3+	4+	-1	1
【タルゴール&アースルフ装備】 リーヴァーブレイド	1mv	1	3+	4+	-	1

効果：ヒットロール6の時相手に1ダメージ。
効果：ヒットロール1を振りなおせる。

キーワード：ケイオス モータル コーン ブラッドパウンド ブラッドリーヴァー ガレクリーヴァーズ

ガレクリーヴァーズは5体のモデルから成るユニット。リーダー・ガレクは血飲みの斧を抱え、カーサスは鎖斧を振り、タルゴールとアースルフはリーヴァーブレイド使用する。

-アビリティ-
【狂信的忠誠】
 ユニットの12m以内に【ケイオス・トーテム】のキーワードを持つモデルがいた場合、ユニット全員接近戦で攻撃回数+1
【おぞましい戦利品】
 ガレクが敵モデルを倒すとこのターン中このユニットの戦闘ショックテストを行わない。更に、ガレクが敵のヒーローを倒した場合このユニットは以後攻撃回数+1

スティールハートの勇士達

最小 最大編成数：3 / 3
COST：100

セヴェリン・スティールハートと彼の忠実な戦士達は、アズィールゲートが開かれて以来神王の戦争の最前線で戦い、無数の栄誉を得ている。彼らの結束は固い。共に行けば、困難な任務や倒せない敵などないと信じている。

移動力

5

2

4+

7

勇猛度

武器名	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数値
【セヴェリン装備】 ブロードソード	1mv	3	3+	4+	-1	2
【オプリン装備】 グランドハンマー	1mv	2	4+	3+	-1	3
【アンガード装備】 ウォーハンマー	1mv	3	3+	3+	-	1

効果：相手ユニットが5体以上の時、失敗したヒットロールを振りなおせる。

キーワード：オーダー セレスティアル ヒューマン ストームキャストエターナル・リディマー・リベレイター スティールハートの勇士達

スティールハートの勇士達は3体のモデルから成るユニット。リーダー・セヴェリンはブロードソードで武装し、オプリンはグランドハンマーを抱え、アンガードはウォーハンマーとシグマライトシールドを使用する。

-アビリティ-
【ヒーローガード】
 敵ユニットがこのユニットの0.5インチ以内で突撃を完了した場合、ターン終了までこのユニットはセーヴィングロール+1。しかし、この効果が使用されている時は地形効果などで発生するセーヴィングロール+1が適用されない。
【暴君を倒せ】
 戦闘フェイズ中このユニットのいずれかモデルが全ての攻撃を無傷で受けた場合、このユニットはダメージロール+1。
【シグマライトシールド】
 アンガード・プライトシールドが生存中このユニットはセーヴィングロール目1を振りなおせる。

アイアンズカルボーイズ

最小 最大編成数：4 / 4
COST：80

グルザッグ達が最も意味がなく最も強靭なオルクであることに誰しもが納得する。この考えに反発する愚者は、グルザッグから頭突きで骨を砕かれるだろう。あるいは、戦士達によって叩き壊されるだろう。

移動力

4

2

4+

6

勇猛度

武器名	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数値
【グルザッグ装備】 イードパッド	1mv	1	4+	3+	-	D3
【グルザッグ&パッサ&ハッカ装備】 チョッパー&クラッシャー	1mv	3	4+	3+	-	1
【ボーンカッター装備】 ビッグチョッパー	1mv	2	4+	3+	-1	1

効果：グルザッグの攻撃は+1回。

キーワード：デストラクション オルク アイアンジョウ アードボウイ アイアンズカルボーイ

アイアンズカルボーイズは4体のモデルから成るユニット。リーダー・グルザッグはチョッパー&スマッシャーで武装し、イードパッドを振る。ボーンカッターはビッグチョッパーを使用し、パッサ&ハッカはチョッパー&スマッシャーを持つ。

-アビリティ-
【デッドアード】
 このユニットにダメージを割り振る時1ダイスロールする。6でダメージは無効。グルザッグにダメージを割り振る時は5で無効となる。

墳墓の守り手

最小 最大編成数：7 / 7
COST：80

墳墓の守り手はかつてシェイドスパイアの死者であり、今やナガッシュによる永遠の崩壊に呪われてしまった。彼らの身体は朽ち果て、この苦しみの解放を願ってグレートネクロマンサーへの崇拜を誓った。

移動力

4

1

6+

10

勇猛度

武器名	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数値
【墳墓総監装備】 古の槍	2mv	3	4+	4+	-	1
【塵の王子装備】 古のメイス	1mv	2	4+	3+	-	1
【勇士装備】 古のグレートソード	1mv	2	4+	4+	-1	1
【刈り取る者装備】 古の鎌	1mv	1	4+	3+	-	2
【赦しを請う者装備】 古の剣	1mv	1	4+	4+	-	1

効果：グルザッグの攻撃は+1回。

キーワード：デス スケルトン デスラトル スケルトンウォーリア 墳墓の守り手

墳墓の守り手は7体のモデルから成るユニット。リーダー・墳墓総監は古の槍とクリプトシールドを持ち、塵の王子は古のメイスとクリプトシールドを携え、勇士は古のグレートソードとクリプトシールドで武装し、刈り取る者は古の鎌を装備している。3人の赦しを請う者は古代の剣とクリプトシールドを身に付けている。

【特記】
 墳墓総監が戦場にいる間、自軍ヒーローフェイズにD3体の戦死したモデルをこのユニットに戻す事ができる。

-アビリティ-
【クリプトシールド】
 ユニットのいずれかがクリプトシールドを装備している場合、貫通値-の攻撃に対してセーヴィングロール+1。
【死の専仕】
 このユニットから18インチ以内に「デス・ヒーロー」のキーワードを持つ自軍モデルが存在する時、このユニットのヒットロール+1
【驚異的速度】
 このユニットの突撃ロールを振り直すことができる。

フジール-グリムニル

最小 最大編成数：1 / 1
COST：100

伝説のルーンファーザー・フジール-グリムニルの逸話はボスタールの戦士達の世代に語り継がれている。彼は熱望したグリムニルの息子達の象徴である。恐れを知らぬ戦士達は肉体を捧げ名誉とウルゴールドを探索する。

移動力

4

6

4+

8

勇猛度

武器名	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数値
ラッチキー グランドアックス	3mv	3	4+	3+	-1	3

キーワード：オーダー デュアーディン ファイヤスレイヤー ヒーロー オーリック ルーンファーザー・フジール-グリムニル

フジール-グリムニルは単一のモデル。フジール-グリムニルはラッチキーグランドアックスを装備している。

-アビリティ-
【グリムニルの祝福】
 チョーズンアックスの自軍ユニットがこのモデルの3インチ以内にいる時、フジール-グリムニルへダメージを割り振る度に1ダイスロールする。5+でダメージ無効となる。
【スターダウン】
 自軍ヒーローフェイズ中このモデルから3インチ以内の敵ユニット1つを選ぶ。次のヒーローフェイズまでそのユニットの勇猛度を- D3

【武器破壊】
 敵のヒーローかモンスターの攻撃にこのモデルがセーヴィングロールで出目6以上の時、1ダイスロールを行う。出目4以上なら以後その攻撃に使用した武器で成功したヒットロールを振り直さなければならない。
-指揮能力-
【ロジリーダー】
 戦闘フェイズ開始時にこの能力を使用可。このモデルから8インチ以内全ての「ファイヤスレイヤー」キーワードを持つユニットは5インチまで接触移動ができる。また、このモデルがダメージを負う度にこのユニットから3インチ以内の「ファイヤスレイヤー」キーワードを持つユニットを選び1ダイスロールを行う。出目4の場合ダメージは無効化され、選択したファイヤスレイヤーユニットが1ダメージを負う。

ザ・チョーズンアックス

最小 最大編成数：3 / 3
COST：40

チョーズンアックスは強大なルーンファーザー・フジール-グリムニルにより選ばれし勇士達だ。誓いの声を轟かし、覚醒の火の粉が散る彼ら勇敢な戦士達は最愛の指導者と共に戦いに向かう。彼らの全てを投げうって戦う。

移動力

4

1

5+

7

勇猛度

武器名	射程	攻撃回数	ヒット値	ダメージ値	貫通値	ダメージ回数値
【テフク・ミグリム装備】 ファイヤスティール ハンドアックス	1mv	2	4+	3+	-	1
【ヴォール装備】 ファイヤスティール グレートアックス	1mv	2	4+	3+	-1	1

効果：テフクの場合ダメージ回数値+1
効果：2つのアックスを持ったモデルは失敗したヒットロールを振りなおせる。

キーワード：オーダー デュアーディン ファイヤスレイヤー ヴォールカイトパーサーカーザ チョーズンアックス

ザ・チョーズンアックスは3体のモデルから成るユニット。リーダー・テフクとミグリムはファイヤスティールハンドアックスを装備している。ヴォールはファイヤステールグレートアックスで武装している。

-アビリティ-
【チョーズンキン】
 このユニットから3インチ以内にフジール-グリムニルが存在する時、ダメージロール+1。更に戦闘ショックテストを受けない。
【凶暴な怒り】
 このユニットはダメージを受ける度にダイスロールを行う。6+の場合ダメージ無効。