

ジャイプルサマリー

■手番中できること■
以下から1つ実行する

品物1つ取る

場の品物から1枚取り手札に加える。空いた場所へ山札から1枚補充する。

品物複数と交換する

場の品物から2枚以上と手札または所持ラクダあるいは両方を組み合わせて交換する。

ラクダを全部取る

場のラクダを全部取る。空いた場所へ山札から補充する。

品物売却

手札から1種類の品物を好きなだけ捨て、その枚数分同じ品物のトークンを取る。3枚以上の時は枚数によってボーナストークンを取る。

注意:金銀ダイヤのみ売却は2枚以上必要

裏面

ジャイプルサマリー

■ゲームの準備■

- 品物トークンを種類別に上が高値下が低値の順に並べる。
- ボーナストークンを種別に積む。
- ラクダトークンを横に置く。
- 優秀の証も横に置く。
- ラクダカード3枚場に並べる。
- 残りのカードをシャッフルして5枚づつ配り手札とし、余りを山札とする。
- 山札から2枚引いて場に並べる。(場札5枚の状態になる)
- 手札にラクダがある場合は手前に出して所持ラクダとする。

■注意点■

- 手札は7枚までしか持てないラクダは手札とは別に扱う。

■ゲーム終了条件■

- 品物トークン3品目なくなると終了。
- 品物補充時に山札が無かったら終了。

表面

ジャイプルサマリー

■手番中できること■
以下から1つ実行する

品物1つ取る

場の品物から1枚取り手札に加える。空いた場所へ山札から1枚補充する。

品物複数と交換する

場の品物から2枚以上と手札または所持ラクダあるいは両方を組み合わせて交換する。

ラクダを全部取る

場のラクダを全部取る。空いた場所へ山札から補充する。

品物売却

手札から1種類の品物を好きなだけ捨て、その枚数分同じ品物のトークンを取る。3枚以上の時は枚数によってボーナストークンを取る。

注意:金銀ダイヤのみ売却は2枚以上必要

裏面

ジャイプルサマリー

■ゲームの準備■

- 品物トークンを種類別に上が高値下が低値の順に並べる。
- ボーナストークンを種別に積む。
- ラクダトークンを横に置く。
- 優秀の証も横に置く。
- ラクダカード3枚場に並べる。
- 残りのカードをシャッフルして5枚づつ配り手札とし、余りを山札とする。
- 山札から2枚引いて場に並べる。(場札5枚の状態になる)
- 手札にラクダがある場合は手前に出して所持ラクダとする。

■注意点■

- 手札は7枚までしか持てないラクダは手札とは別に扱う。

■ゲーム終了条件■

- 品物トークン3品目なくなると終了。
- 品物補充時に山札が無かったら終了。

表面