



**税金**  
**+2金**  
 + 税収吏に書かれたお金の数だけ金獲得



**王への貢**  
**-4金**  
 足りない分は1金につき1人死亡



**建設**  
**+1宮殿**  
 + 大工に書かれた金槌の数だけ宮殿獲得



**干ばつ**  
 有人の宮殿1つにつき(高さ無関係)-1米  
 足りない分は1米につき1人死亡



**収穫**  
**+1米**  
 + 農夫に書かれた米袋の数だけ米獲得



**花火**  
**+1花火**  
 + 花火師に書かれた花火の数だけ花火獲得



**祭り**  
 花火所持  
 1位: 6点 2位: 3点  
 処理後花火半分破棄(端数切上)  
 同着も同点、花火未所持の場合は加点されない



**軍事パレード**  
**+1歩** 手番マス  
 + 軍人に書かれた兜の数だけ手番マス進む



**モンゴルの襲撃**  
 軍人の兜の数だけ得点  
 最下位は更に1人死亡  
 最下位同着でも各1人死亡



**研究**  
**+1点**  
 + 学者に書かれた本の数だけ点数獲得



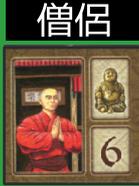
**平和**  
 何も無し



**特権**  
 小特権購入: 2金  
 大特権購入: 7金  
 1ラウンド1個までしか買えない



**疫病**  
**3人死亡**  
 医者の鉢の数だけ助けられる



小決算で扇の龍1につき1点

最終決算で僧侶ごとに仏像x宮殿の高さを加点