

■ 選帝侯特権早見表 ■	■ 選帝侯特権早見表 ■	■ 選帝侯特権早見表 ■	■ 選帝侯特権早見表 ■	■ 選帝侯特権早見表 ■
TRIER 既に使用できなくなった TIIIIのアクションカードを 使用できる(コスト必要) KOLN 銀上の貴族コマを1段階 繰上らず、または加齢する。 MAINZ フェイズ5【新たな選帝侯】 で1勝利pを得る。 勝利ポイント ■ ・新選帝侯即位 2p ・新皇帝 1p ・皇帝選で勝者に投票 1p ・都市コマ 1、1、2p ・婚姻成功 1p ・MAINZの特権発動 1p	RHEIN 15歳の男爵を1つ貴族マスに 配置できる。 SACHSEN フェイズ1【収入】で 追加2金獲得する。 BRANDENBURG 購入した【黒幕カード】 をフェイズ5【新たな選帝侯】 で実行できる。 BOHMEN フェイズ6【皇帝選出】で 2票与えられる。	RHEIN 15歳の男爵を1つ貴族マスに 配置できる。 SACHSEN フェイズ1【収入】で 追加2金獲得する。 BRANDENBURG 購入した【黒幕カード】 をフェイズ5【新たな選帝侯】 で実行できる。 BOHMEN フェイズ6【皇帝選出】で 2票与えられる。	RHEIN 15歳の男爵を1つ貴族マスに 配置できる。 SACHSEN フェイズ1【収入】で 追加2金獲得する。 BRANDENBURG 購入した【黒幕カード】 をフェイズ5【新たな選帝侯】 で実行できる。 BOHMEN フェイズ6【皇帝選出】で 2票与えられる。	RHEIN 15歳の男爵を1つ貴族マスに 配置できる。 SACHSEN フェイズ1【収入】で 追加2金獲得する。 BRANDENBURG 購入した【黒幕カード】 をフェイズ5【新たな選帝侯】 で実行できる。 BOHMEN フェイズ6【皇帝選出】で 2票与えられる。

準備 ■ 皇帝(スラブレ)が帝國都市タイルを1つ置く。 初期配置タイルを参照して貴族を配置。 初期タイルの1 は皇帝の45歳の貴族を1つ 玉座へ 。 他の人は男爵を 選帝侯の座 に1つづつ。 2~4はそれぞれ示された年齢の貴族を 貴族のマスに置きます。 5は騎士1つを貴族マスor城マスに配置。 ■ ラウンドの手順 ■ 収入 → 加齢 → 補充 → アクション → 新たな選帝侯 → 皇帝選出 → 皇帝アクション → ラウンドマード移動 補充とアクションは皇帝から時計回りで行う。 ■ 収入 ■ 基本収入6、自分の都市1つにつき+1、 自分が選帝侯の国に他人の都市がある場合+1。 Sachsen統治者は特権により+2。 ■ 加齢 ■ 45歳を超える場合は手元に戻る。 皇帝が取り除かれる場合は、そのプレーヤの 貴族マスに配置してある貴族を代わりに置く。 無い場合は手元の貴族。選帝侯は代われない。 ■ 補充 ■ 45歳を超える場合手元に戻る。 青いカードが多い → 15歳の男爵を配置。 赤のカードが多い → 婚姻。 婚姻：娘を与える側は1勝利p 娘をもつ側は男爵が失業者に。 不成立の場合は+1金。 カードが1枚も無いプレーヤはこの 行程を飛ばす。	皇帝の影響 ■
--	--------------------

■ アクションカード効果早見表 ■	■ アクションカード効果早見表 ■	■ アクションカード効果早見表 ■	■ アクションカード効果早見表 ■	■ アクションカード効果早見表 ■
反逆者 ：コスト0 【皇帝選出】で現皇帝 に貼ります。 騎士 ：コスト1 【皇帝選出】で現皇帝 に貼ります。 医師 ：コスト1 銀上の貴族を1段階 繰上りor加齢。 赦免 ：コスト1 【皇帝選出】で 追加1票を獲得。 教皇 ：コスト1 【皇帝選出】で 追加1票を獲得。 教会の影響 ：コスト2 【皇帝選出】で大司教区 1つを選ぶ。その色色 に該当する貴族と騎士 の数を素に足す。	引渡し ：コスト1 自分の貴族コマ1つ 他の国の貴族マス に移動する。 追放 ：コスト1 【皇帝選出】で 世伯の選帝侯1つの 票を無効にする。 国外皇女 ：コスト2 自分の男爵1つを 夫妻にする。 (年齢同じ) 移住 ：コスト3or5 15歳の男爵1つを 空いた貴族マスに 配置。 5コストで 15歳の夫妻を配置。	引渡し ：コスト1 自分の貴族コマ1つ 他の国の貴族マス に移動する。 追放 ：コスト1 【皇帝選出】で 世伯の選帝侯1つの 票を無効にする。 国外皇女 ：コスト2 自分の男爵1つを 夫妻にする。 (年齢同じ) 移住 ：コスト3or5 15歳の男爵1つを 空いた貴族マスに 配置。 5コストで 15歳の夫妻を配置。	引渡し ：コスト1 自分の貴族コマ1つ 他の国の貴族マス に移動する。 追放 ：コスト1 【皇帝選出】で 世伯の選帝侯1つの 票を無効にする。 国外皇女 ：コスト2 自分の男爵1つを 夫妻にする。 (年齢同じ) 移住 ：コスト3or5 15歳の男爵1つを 空いた貴族マスに 配置。 5コストで 15歳の夫妻を配置。	引渡し ：コスト1 自分の貴族コマ1つ 他の国の貴族マス に移動する。 追放 ：コスト1 【皇帝選出】で 世伯の選帝侯1つの 票を無効にする。 国外皇女 ：コスト2 自分の男爵1つを 夫妻にする。 (年齢同じ) 移住 ：コスト3or5 15歳の男爵1つを 空いた貴族マスに 配置。 5コストで 15歳の夫妻を配置。

アクション ■ 1. アクションカード購入。 2. 選帝侯の特権を使用。 3. 1金で騎士を配置。 全員バスでフェイズ終了。 「反逆者」 を買ったプレーヤは直ちに終了。 「新たな選帝侯」 帝國都市は皇帝にパワーポイント+1 ハワーポイントが引分けの時は皇帝が決定。 中段の 大司教区は男爵 しか選帝侯になれない。 新たな選帝侯には2勝利p。 貴族がいないのにパワーポイントが勝った 場合、現選帝侯は降り、空席となる。 ■ 皇帝選出 ■ アクションで「 反逆者 」を買った場合だけ このフェイズを処理する。反逆者vs皇帝。 選帝侯1人につき1票。 Bohmen選帝侯は2票。 引分けは皇帝の勝ち。 反逆者が勝った時、貴族マスに貴族がなければ 手持ちの貴族を 45歳で配置 。 ■ 新皇帝は1勝利p。 勝者に投票した人達も1p 貴族の移動先が満員の場合、他者の騎士をどかさ ずで済む。 3~4人の基本ルールでは、実行できないまたは使用 するつもりがないアクションカードの購入不可。 □2人用バリエーション Brandenburgの 選帝侯のみ使用可 【新たな選帝侯】 で45歳の男爵マスに 任意の特権マスに 配置し、その色 ポイントを得る。 □3人用バリエーション 4つのシルエットのアクションカードを除く。	アクション ■ 1. アクションカード購入。 2. 選帝侯の特権を使用。 3. 1金で騎士を配置。 全員バスでフェイズ終了。 「反逆者」 を買ったプレーヤは直ちに終了。 「新たな選帝侯」 帝國都市は皇帝にパワーポイント+1 ハワーポイントが引分けの時は皇帝が決定。 中段の 大司教区は男爵 しか選帝侯になれない。 新たな選帝侯には2勝利p。 貴族がいないのにパワーポイントが勝った 場合、現選帝侯は降り、空席となる。 ■ 皇帝選出 ■ アクションで「 反逆者 」を買った場合だけ このフェイズを処理する。反逆者vs皇帝。 選帝侯1人につき1票。 Bohmen選帝侯は2票。 引分けは皇帝の勝ち。 反逆者が勝った時、貴族マスに貴族がなければ 手持ちの貴族を 45歳で配置 。 ■ 新皇帝は1勝利p。 勝者に投票した人達も1p 貴族の移動先が満員の場合、他者の騎士をどかさ ずで済む。 3~4人の基本ルールでは、実行できないまたは使用 するつもりがないアクションカードの購入不可。 □2人用バリエーション Brandenburgの 選帝侯のみ使用可 【新たな選帝侯】 で45歳の男爵マスに 任意の特権マスに 配置し、その色 ポイントを得る。 □3人用バリエーション 4つのシルエットのアクションカードを除く。
---	---